

eEntityType

Values

Enum Name	Integer Value	Description
eEntityType_Beam	0	
eEntityType_BeamEnd	1	
eEntityType_Billboard	2	
eEntityType_BillboardGroup	3	
eEntityType_MeshEntity	4	
eEntityType_SubMeshEntity	5	
eEntityType_ClothEntity	6	
eEntityType_DummyRenderable	7	
eEntityType_RopeEntityBillboard	8	
eEntityType_RopeEntity3D	9	
eEntityType_FogArea	10	
eEntityType_ForceField	11	
eEntityType_GuiSetEntity	12	
eEntityType_LensFlare	13	
eEntityType_LightSpot	14	
eEntityType_LightPoint	15	
eEntityType_LightBox	16	
eEntityType_LightDirectional	17	
eEntityType_ExposureArea	18	
eEntityType_LightMaskBox	19	
eEntityType_PhysicsBody	20	
eEntityType_ParticleSystem	21	
eEntityType_ParticleEmitter	22	
eEntityType_SoundEntity	23	
eEntityType_LastEnum	24	

Remarks

Have some helpful descriptions to add to this class? Edit this page and add your insight to the Wiki!

From:
<https://wiki.frictionalgames.com/> - **Frictional Game Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.frictionalgames.com/hpl3/community/scripting/classes/eentitytype>

Last update: **2015/11/05 12:29**

