

# Amnesia [Español]

Documentación completa sobre todos los aspectos del motor HPL2 por [Frictional Games](#).

## CÓMO COMENZAR

1. Descarga y Lee acerca de las Herramientas.
2. Investiga cómo configurar un entorno de desarrollo.
3. Lee sobre como crear Historias Personalizadas.
4. Asegurate de añadir un script por defecto (default script) a cada uno de tus mapas, como se muestra aquí.
5. Hecha un vistazo al resto de Tutoriales.
6. Si comienzas con los scripts, entonces la pagina de Funciones de Scripts es una visita obligada.
7. ¿Tienes problemas con las herramientas? Busca la solución en la página de Resolución de Errores.

## JUEGO ESPECÍFICO - AMNESIA

Información específica sobre Funciones de Scripts están disponibles en [Juego Específico - Amnesia](#)

## EDITORES Y VISORES

El motor HPL2 viene con un magnífico set de Herramientas para facilitar el desarrollo.

## TUTORIALES

Tutoriales para todas las herramientas, scripts y uso del motor.

## HERRAMIENTAS DE TERCEROS Y RECURSOS

Información sobre Herramientas de Terceros que pueden usarse para crear modelos, gráficos y arte para el juego y qué cosas específicas necesitarás preparar para hacer que todo funcione.

Adicionalmente hay suficientes Recursos disponibles, incluyendo herramientas actualizadas y librerías de script para ayudar en el desarrollo.

From:

<https://wiki.frictionalgames.com/> - **Frictional Game Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.frictionalgames.com/hpl2/hpl2\\_spanish\\_documentation](https://wiki.frictionalgames.com/hpl2/hpl2_spanish_documentation)

Last update: **2015/07/25 17:28**

