

Documentation française HPL2

Documentation complète de toutes les notions du moteur HPL2 de [Frictional Games](#) traduit par *Delphin DUQUENNE*.

Par où commencer ?

1. Télécharger et lire la section [Outils](#).
2. Installer son environnement de développement.
3. Préconfigurer la map.
4. Assurez-vous d'avoir ajouté un fichier de script par défaut à chacune de vos maps (voir ici).
5. Consulter les Tutoriaux.
6. Si vous débutez avec les scripts, il est conseillé de lire la page Fonctions de scripts.
7. Vous avez des problèmes avec les outils ? Consultez la page Gestion des problèmes.

Jeu spécifique - Amnesia

Informations spécifiques aux Fonctions de scripts disponibles dans Amnesia.

Editeurs et Testeurs

HPL2 possède une multitudes d'Outils permettant de faciliter le développement de maps.

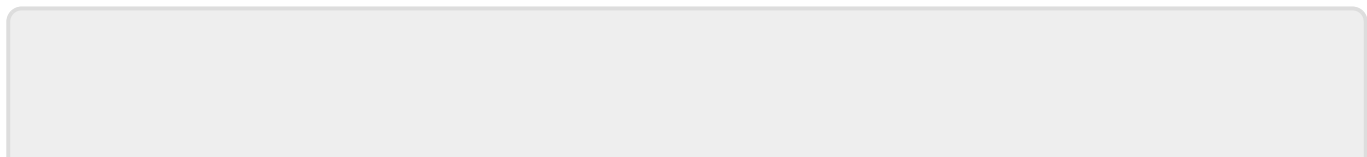
Tutoriaux

Tutoriaux sur l'utilisation de tous les outils, scripts et moteurs.

Outils divers et Ressources

Cette section répertorie tous les logiciels nécessaires aux développement de votre map pour par exemple créer des textures.

Une panoplie de ressources est également disponible, incluant des outils améliorés et des bibliothèques facilitant l'écriture de scripts.



From:

<https://wiki.frictionalgames.com/> - **Frictional Game Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.frictionalgames.com/hpl2/fr>

Last update: **2014/03/15 11:55**

