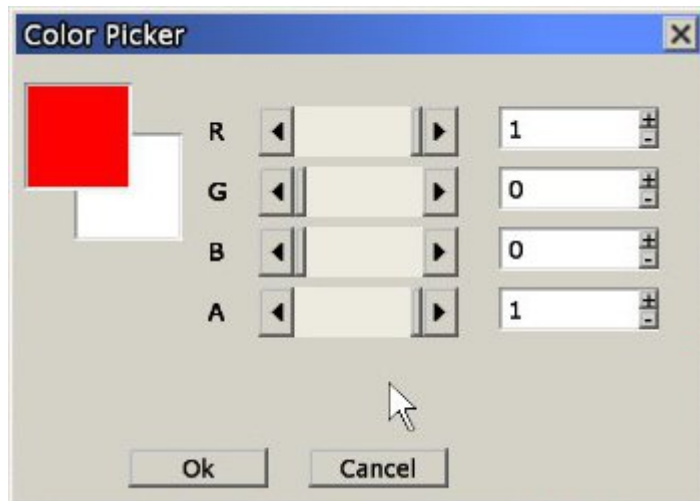


# Fenêtre de sélection de couleur

Cette fenêtre est un sélectionneur de couleur simple. Il y a des aperçus de la couleur avant et après modification.



- **Paramètres**

- **R**: affecte le niveau de rouge.
- **G**: affecte le niveau de vert.
- **B**: affecte le niveau de bleu.
- **A**: affecte la couche alpha de la couleur finale.

From:

<https://wiki.frictionalgames.com/> - **Frictional Game Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.frictionalgames.com/hpl2/fr/outils/selectionneur\\_de\\_couleur?rev=1397924485](https://wiki.frictionalgames.com/hpl2/fr/outils/selectionneur_de_couleur?rev=1397924485)

Last update: **2014/04/19 17:21**

