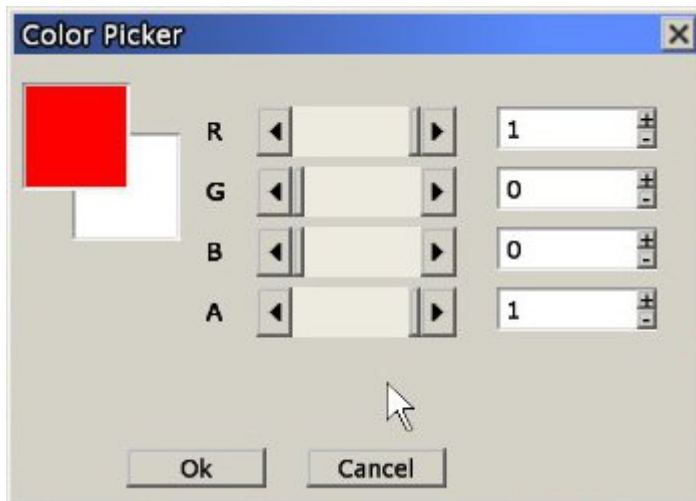


# Fenêtre de sélection de couleur

Cette fenêtre est un sélectionneur de couleur simple. Il y a des aperçus de la couleur avant et après modification.



- **Paramètres**

- **R** : affecte le niveau de rouge.
- **G** : affecte le niveau de vert.
- **B** : affecte le niveau de bleu.
- **A** : affecte la couche alpha de la couleur finale.

From:  
<https://wiki.frictionalgames.com/> - **Frictional Game Wiki**

Permanent link:  
[https://wiki.frictionalgames.com/hpl2/fr/outils/selectionneur\\_de\\_couleur](https://wiki.frictionalgames.com/hpl2/fr/outils/selectionneur_de_couleur)

Last update: **2014/04/19 17:21**

